



Руководство пользователя .





Оглавление

Лицензия -----	3 стр
Системные требования -----	4 стр
Установка скринсейвера-----	7 стр
Подробнее об "GSoft Team"-----	8 стр
Как модифицировать программу -----	9 стр
Герои невидимого фронта-----	10 стр
Благодарность-----	11 стр





Лицензия

Данную программу можно модифицировать, данная программа является бесплатной.

Я Гавелюк Игорь, являюсь автором этого интеллектуального продукта, я не несу ответственность за разные неполадки, потери данных итд.. поскольку программа не имеет никаких вредностных функций, а является всего программой-заставкой.

Вы используете эту программу на свой страх и риск, также как и все остальные программы любых разработчиков, будь то Microsoft Word, Acrobat Reader или WinRar.

Данная программа тестировалась на 3 компьютерах в течении суммарным временем более 36 часов работы, неполадок найдено небыло, потерь данных, сбоев итп, тоже не наблюдалось.

Программа-скринсейвер будет выложена на русскоязычном сайте, посвященном Одессе www.terr0rist.at.ua, где данную программу сможет скачать любой желающий, модифицировать, и бесплатно использовать, дома или на предприятии. Также на сайте имеется программа-заставка написанная для рок-группы **OUTSTARS®**, которую вы можете также скачать, пользоваться, модифицировать и использовать по своему желанию.

***На данный момент сайт www.terr0rist.at.ua находится без администратора, и по этой-же причине не обновляется около 2 месяцев.*





Системные требования

Операционная система (OS) : Windows NT/2000/ME, Windows XP

(Windows 98/SE надо устанавливать в папку C:\windows\system а не в C:\windows\system32 как в WindowsXp

Процессор (CPU) : 700 Mhz

Оперативная память : 128 Mb

Место на жестком диске : менее 1 Mb (~600 Kb)

Видеокарта (3D accelerator) : NVidia MX 440 memory 32 Mb

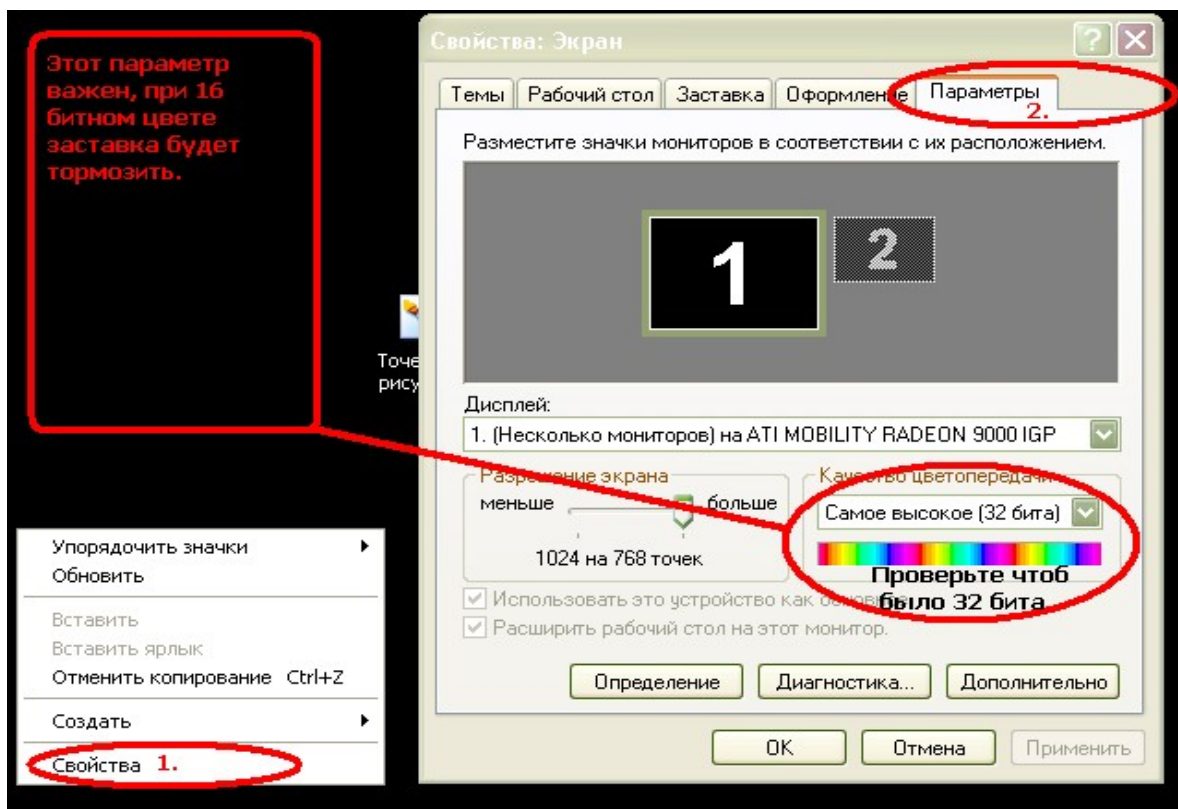
Внимание: Это системные требования 2000года, по предположениям, скринсейвер должен работать на любом современном компьютере.

Внимание: Любая видеокарта, даже интегрированная, главное чтоб «Рабочий Стол» был в 32 бтном режиме.





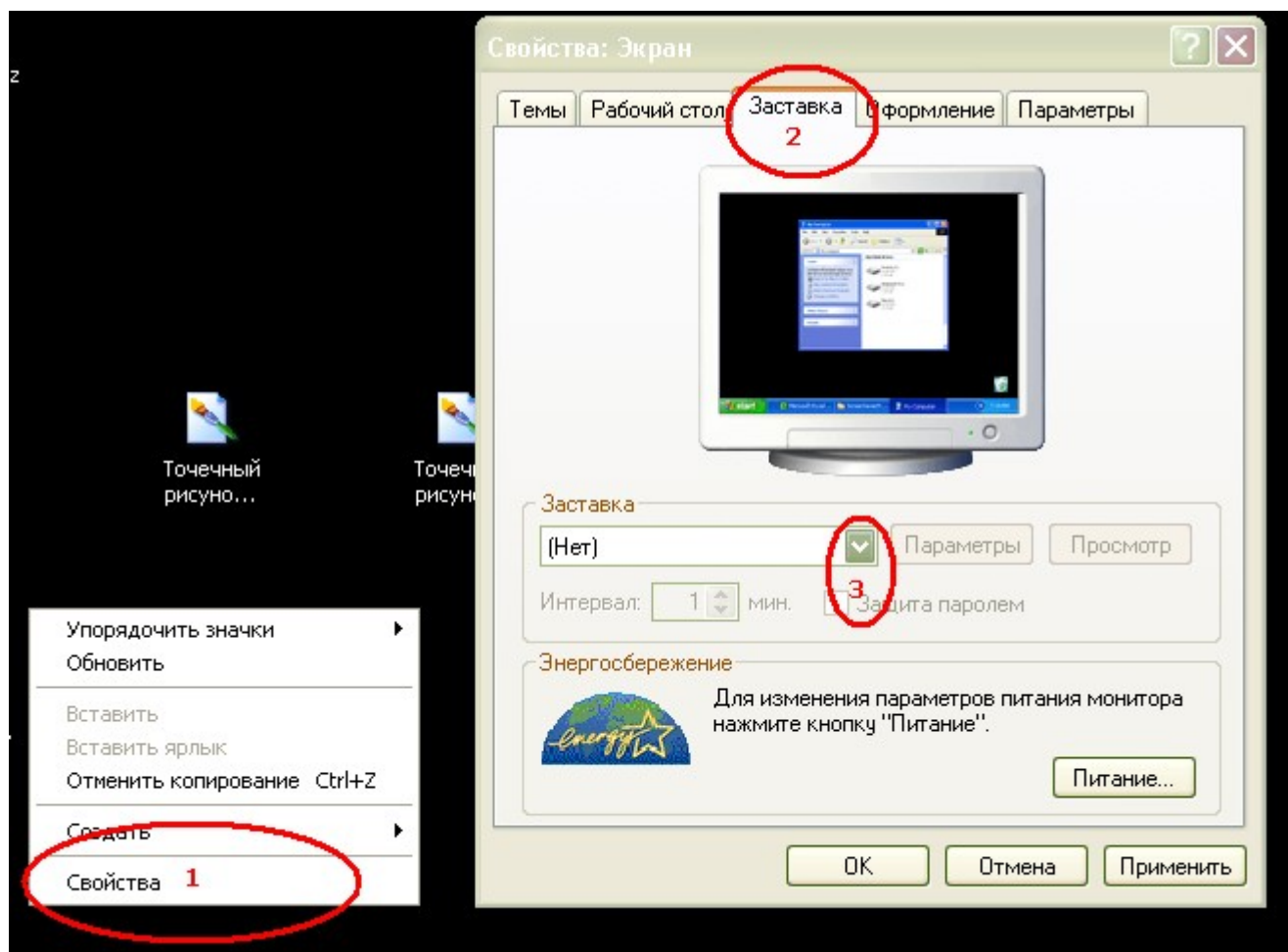
Если скринсейвер тормозит, проверьте чтоб «Рабочий Стол» был в 32 битном режиме (правая кнопка на «Рабочий Стол» -> СВОЙСТВА -> ПАРАМЕТРЫ.





Установка скринсейвера

Правая кнопка на **«Рабочий Стол»** -> **СВОЙСТВА** -> **ЗАСТАВКА** -> кликните на выпадающем списке (обозначен на рисунке тройкой) .

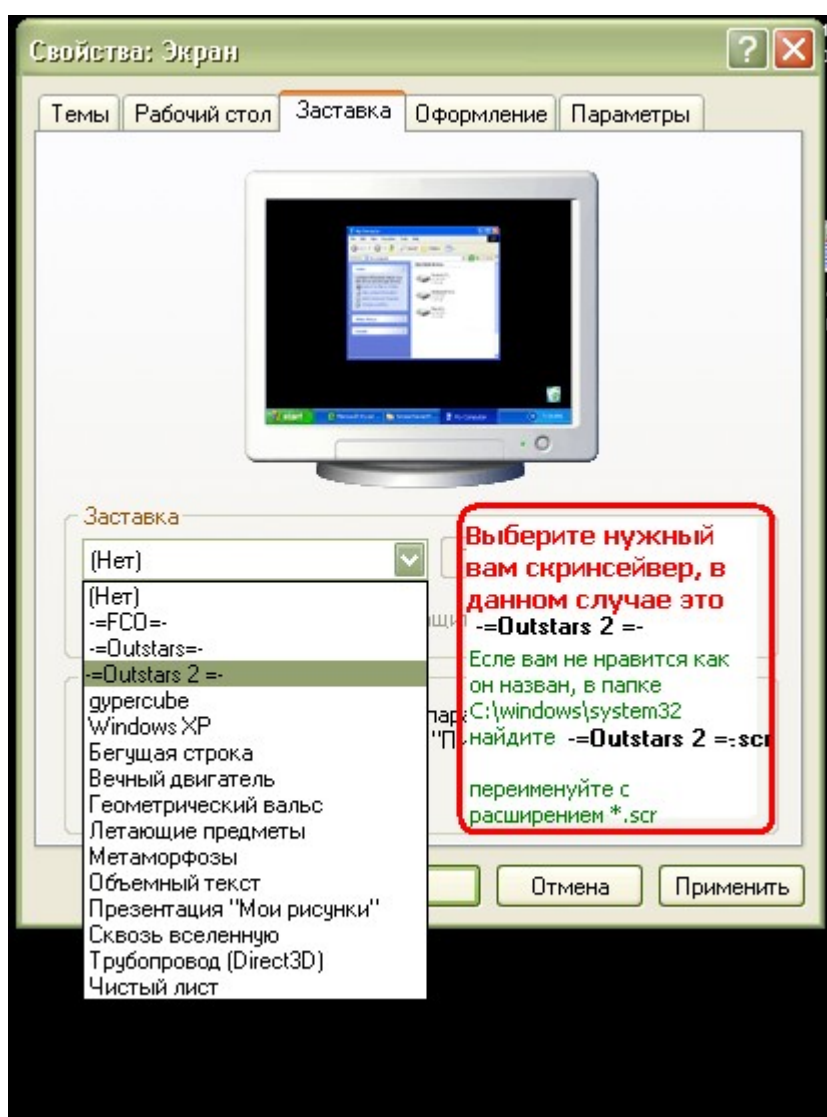


Продолжение на следующей странице





Выберите нужный скринсейвер ищите названия **--Outstars2==** программа может иметь одно из этих имен, если у вас есть желание переименовать программу, то зайдите в папку **C:\windows\system32** найдите **ss--Outstars2==.scr** и переименуйте как вам нравится по примеру **ssВАШЕ_НАЗВАНИЕ.scr**





Подробнее об "GSoft Team"

GSoft Team – это группа людей, которые собрались ради интеллектуального обогащения друг-друга и окружающего общества.

Мы (**GSoft Team**) являемся творческими личностями. Мы не являемся террористической организацией, и если любая наша статья, или продукт, является: оскорбительными, разжигающим национальную, расовую дискриминацию, просим оповестить нас с помощью следующей электронной почты и удалить сам продукт с вашего компьютера:

e-mail: no.existance.xile@gmail.com






При обнаружении ошибки в нашей программе просьба написать нам письмо и подробно объяснить что случилось.





Как модифицировать программу

При установке, программа копирует вам на диск в папку `C:\windows\system32` следующие файлы:

Имя	Размер	Тип	Иср
 green.bmp	193 КБ	Точечный рисунок	
 logo.bmp	193 КБ	Точечный рисунок	
 magenta.bmp	193 КБ	Точечный рисунок	
 orange.bmp	193 КБ	Точечный рисунок	
 ss=Outstars 2 =-.scr	237 КБ	Программа-заставка	

Любой файл-картинку можно изменять как вам угодно, единственное надо соблюдать высоту и ширину в пикселях, она должна быть кратна 2 (например 64 на 64 пиксела; 128 на 128; или даже 32 на 256).





Герои невидимого фронта

Игорь ака **EG142**

Прграммирование (C++&OpenGL,MFC,Basic) &HTML (DHTML, CSS)

Толик ака **Beavis™**

Программирование (Basic&Adobc&SQL&MySQL) & HTML (DHTML, CSS)

Сергей ака **terr0rist**

*Бетатестер, Геймер, HTML (DHTML, CSS), Бас-гитара
, админ-www.terr0rist.at.ua*

Виталий ака **Dj.Vandergraf**

*Музыкальное сопровождение, ReasonXP, Revolver,
Электрогитара*

Влада ака **Nevolina**

Геймер.

Андрей ака **ШаП**

Бетатестер, Геймер, Читер.

Михаил ака **MikePirata**

Вокал группы OUTSTARS.

Димец ака **Димечица**

Философия, Геймер





Благодарность

Spencer Kimball, Peter Mattis

и команда разработчиков GIMP

www.gimp.org

*

Sun microsystems

OpenOffice dev group

www.sun.com

www.openoffice.org

*

Uncle Bill xD

и команда разработчиков Windows

www.msn.com

*

Сайту программирования 3Д графики

www.gamedev.ru

*

Александру Рошалу, за лучший архиватор

мира, была использована триал версия

WinRar 3.41

www.rarlab.com





★

Очень интересному сайту, посвященному 3Д

www.scene.org

★

Сайту хосту и всей команде GSoft Team

www.terr0rist.at.ua



Одесса 2008 июнь

